# 나만의 과학관 DIY 사용자 매뉴얼



# 목 차

1. 나만의 과학관 DIY 실행 1 1.1. 실행 파일 다운로드 및 실행 1
2. 오브젝트 배치
2.1. 오브젝트 생성 및 삭제 2
2.1.1. 오브젝트 생성 2
2.1.2. 오브젝트 삭제 3
2.2. 배치 수정 3
2.2.1. 크기 변경 3
2.2.2. 위치 조절 4
2.2.3. 회전 조절 4
3. 배치 저장 및 프로그램 종료 5
3.1. 배치 저장 5
3.2. 프로그램 종료 5

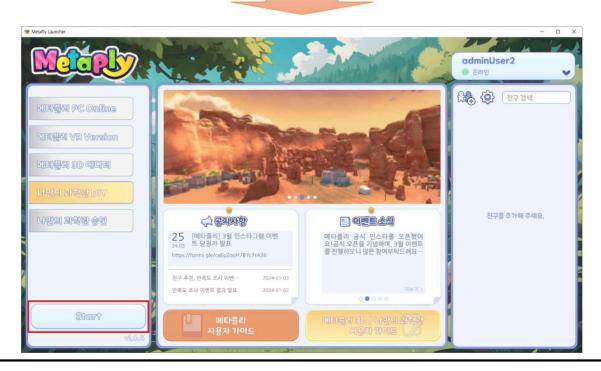
# 1. 나만의 과학관 DIY 실행

# 1.1. 실행 파일 다운로드 및 실행

O 메타플리 런처에서 "나만의 과학관 DIY"를 선택 후 "Download" 버튼을 클릭해 나만 의 과학관 DIY 실행파일을 다운로드 한다.

○ 다운로드가 완료되면 "Start" 버튼을 클릭해 나만의 과학관 DIY를 실행한다.





# 2. 오브젝트 배치

# 2.1. 오브젝트 생성 및 삭제

#### 2.1.1. 시점 이동 및 회전

O 마우스 오른쪽 버튼을 클릭한 채로 키보드의 'W', 'A', 'S', 'D' 및 'Q', 'E'키를 눌러 시점을 이동하거나 마우스 오른쪽 버튼을 클릭한 채로 드래그 해서 시점을 회전한다.

#### 2.1.2. 오브젝트 생성

O 좌측 오브젝트 목록에서 생성을 원하는 오브젝트 버튼을 클릭한다.



#### 2.1.3. 오브젝트 삭제

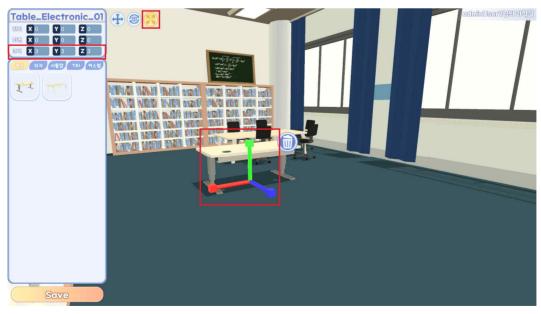
○ 삭제하려는 오브젝트를 클릭 후 ⑩버튼을 클릭한다.



### 2.2. 배치 수정

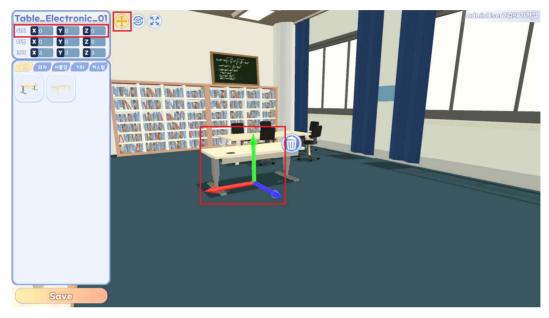
#### 2.2.1. 크기 변경

○ 오브젝트를 클릭하여 선택한 후 "크기" 값을 직접 변경하거나, ♡ 버튼을 클릭 후 막대 모양 UI를 드래그 하여 크기를 변경한다.



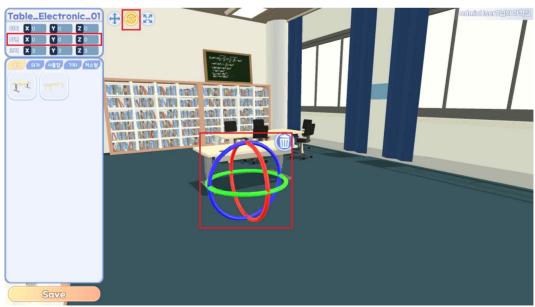
#### 2.2.2. 위치 조절

○ 오브젝트를 클릭하여 선택한 후 "위치" 값을 직접 변경하거나, ⊕버튼을 클릭 후 막대 모양 UI를 드래그 하여 위치를 조절한다.



#### 2.2.3. 회전 조절

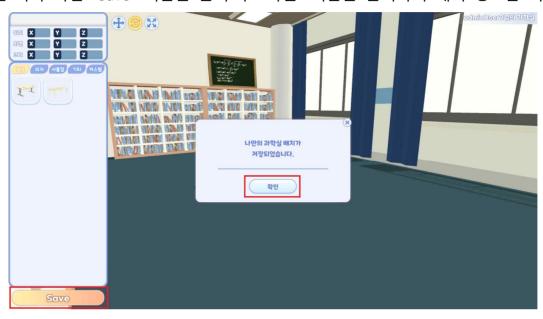
○ 오브젝트를 클릭하여 선택한 후 "회전" 값을 직접 변경하거나, ◎버튼을 클릭 후 원 모양 UI를 드래그 하여 회전시킨다.



# 3. 배치 저장 및 프로그램 종료

#### 3.1. 배치 저장

○ 화면 좌측 하단 "Save" 버튼을 클릭 후 "확인" 버튼을 클릭하여 배치 정보를 저장한다.



#### 3.2. 프로그램 종료

O 키보드의 "ESC" 키를 누른 후 "확인" 버튼을 클릭하여 프로그램을 종료한다.

